



**FECHA:** Sábado, 2 de abril de 2022.  
**HORA INICIO:** 09:00 horas  
**LUGAR:** Estadio Municipal de Deportes.

## **CATEGORÍA:**

- ▶ **Premini:** nacidos en 2018 (Sólo Centros Escolares de Arganda).

## **ASPECTOS GENERALES**

1. Sólo para alumnos inscritos en Centros Escolares de Arganda.
2. El objetivo de la actividad es meramente lúdico, no competitivo.
3. Todos los participantes recibirán un obsequio conmemorativo.
4. Los padres no tendrán permitido el acceso al campo de césped durante las actividades.
5. Se recomienda que los alumnos traigan ropa cómoda y deportiva (chándal), así como calzado adecuado para el desarrollo de las actividades, es decir deportivas fabricadas con material transpirable, y suelas consistentes pero no rígidas.
6. Se recomienda que los alumnos no porten relojes, pulseras, pendientes, collares...por la posibilidad de enganchones, además de pérdidas o deterioros.

## **DINÁMICA DE LA ACTIVIDAD**

1. Previo al inicio de las actividades, se realizará un desfile inicial de presentación de todos los participantes y delegados representando a sus centros escolares por la pista de atletismo.
2. La actividad consiste en una gymkhana de juegos y actividades lúdicas distribuidas en uno o varios circuitos con varias estaciones
3. Los alumnos estarán distribuidos en diferentes grupos de no más de doce participantes, preferentemente del mismo centro escolar y acompañados, al menos, por un adulto que actuará como delegado del grupo. Éste será el único acompañante autorizado a estar con los niños en el interior de la pista. El resto de padres podrá seguir el evento desde la grada.
4. La actividad se desarrolla con fracciones de tiempo de cinco a siete minutos en los cuales los alumnos reciben la información de la actividad en cuestión, la desarrollan y realizan la



transición a la estación siguiente, siempre acompañados de su delegado. Las estaciones estarán numeradas y los grupos tendrán que seguir el orden de dicha numeración para mantener el orden en todo momento.

5. En cada estación existirá un monitor deportivo, que será el encargado de explicar la actividad en cuestión y velar para que todos los alumnos participen de forma adecuada y la realicen satisfactoriamente.
6. Algunos ejemplos de juegos o actividades a realizar en la Gymkhana son:
  - a. Juegos de atletismo (lanzamientos de precisión y longitud, saltos, velocidad, etc.)
  - b. Juegos de habilidad
  - c. Circuitos de psicomotricidad
  - d. Juegos de cooperación (paracaídas, juegos con pelotas gigantes, etc.)
  - e. Hinchables
  - f. Etc.
7. Algunas recomendaciones para el correcto desarrollo de la actividad serían:
  - a. Calzado y ropa deportiva. Venir preparados para poder quedarnos en camiseta corta si hiciera mucho calor. Se recomienda que toda la ropa esté debidamente marcada para evitar extravíos.
  - b. Será indispensable la gorra.
  - c. Evitar portar relojes, pendientes, pulseras, collares y todos aquellos objetos que puedan provocar enganchones, arañazos o puedan perderse o deteriorarse.
  - d. No olvidar, antes de salir de casa dar protector solar a los niños, hidratarlos y llevarlos al servicio.
  - e. Informar a los padres de los puntos de acceso y recogida de los niños.